

## EDITAL 01/2022

### DIA “D” UBÍQUA: GINCANA SOLIDÁRIA

#### Regras para inscrição

1. A inscrição deve ser realizada através do preenchimento do Forms. No ato da inscrição, o aluno deve assinalar se deseja participar na equipe ou torcida. <https://forms.office.com/r/MVn9nKzkYS>
2. Período de inscrição: 16 a 18 de maio de 2022.
3. Quantidade de equipes: 10 equipes de até 21 alunos cada equipe, conforme tabela abaixo:

05 equipes com alunos do 1º Período	
Equipe 01	Psicologia - Nutrição – Educação Física
Equipe 02	Farmácia - Serviço Social – Biomedicina - Engenharias
Equipe 03	Odontologia – Estética – Med. Veterinária - ADS
Equipe 04	Direito – Gastronomia – Fisioterapia
Equipe 05	Jornalismo – Administração – Contábeis - Enfermagem
05 equipes com alunos do 3º Período	
Equipe 01	Psicologia - Nutrição – Educação Física
Equipe 02	Farmácia - Serviço Social – Biomedicina - Engenharias
Equipe 03	Odontologia – Estética – Med. Veterinária - ADS
Equipe 04	Direito – Gastronomia – Fisioterapia
Equipe 05	Jornalismo – Administração – Contábeis - Enfermagem

4. Cada equipe deverá ter um professor responsável para acompanhar durante todo o evento.

P1 - Equipes

<b>EQUIPE 1.1</b>	<b>EQUIPE 2.1</b>	<b>EQUIPE 3.1</b>	<b>EQUIPE 4.1</b>	<b>EQUIPE 5.1</b>
<b>AMARELA</b>	<b>VERMELHA</b>	<b>VERDE</b>	<b>AZUL</b>	<b>BRANCO</b>

P3 - Equipes

<b>EQUIPE 1.3</b>	<b>EQUIPE 2.3</b>	<b>EQUIPE 3.3</b>	<b>EQUIPE 4.3</b>	<b>EQUIPE 5.3</b>
<b>LILÁS</b>	<b>PRETO</b>	<b>AZUL</b>	<b>ROSA</b>	<b>LARANJA</b>

# Regras Gerais do Jogo

## 1. Quanto ao evento:

- 1.1. **Local:** Quadra de Esportes do Instituto dos Cegos.
- 1.2. **Data:** 24/05/2022
- 1.3. **Horário:** Para as turmas da manhã: 08:30 às 11:30h / Para as turmas da noite: 18:30 às 21:30h
- 1.4. **Participantes:** Alunos regularmente matriculados nas turmas P1 e P3 de todos os cursos da Uninassau João Pessoa.
- 1.5. **Congresso Técnico: Apresentação do Edital, definição das etapas e Premiação: 19/05/2022. Horário: Manhã: 10:30h / Noite: 19:30h**
- 1.6. **Quem não assina não comprova:** Todos os participantes inscritos (jogadores e torcida) deverão assinar lista de comparecimento, perdendo o direito ao prêmio caso não assine a lista e a equipe seja a vencedora.

## 2. Quanto ao jogo:

### 2.1. Regras do Jogo:

- 2.1.1. **Aqui vale conhecimento:** No dia do evento NÃO será permitido o uso de celular por parte dos jogadores durante as provas, com penalidade de desclassificação para equipe se tal fato ocorrer.
- 2.1.2. **Fique atento:** A torcida deve manter o silêncio durante as respostas das equipes, podendo ser penalizadas. PERDE 3 PONTOS.
- 2.1.3. **Vista a camisa da equipe:** Os jogadores das equipes devem ESTAR identificados com a cor específica da sua equipe no dia do evento. Os times que estiverem devidamente uniformizados terão pontuação positiva e os que não estiverem terão pontuação negativa. GANHA 5 PONTOS OU PERDE 5 PONTOS.
- 2.1.4. **Silêncio na casa:** a torcida deve ficar em silêncio durante 2 minutos, o aviso de silêncio será mostrado através de uma plaquinha, escrito "SILÊNCIO", 1 minuto antes da regra ser executada, após 1 minuto aparecerá a mesma placa, significando que começou a valer a regra. O time que não obedecer será penalizado na pontuação. PERDE 5 PONTOS.
- 2.1.5. **Alegria que contagia:** As equipes e torcidas poderão levar instrumentos musicais, balões decorativos e acessórios para animar o momento.

### 2.2. Organograma do Jogo:

- 2.2.1. **Fase 1:** Sorteio da ordem das equipes será realizado no início da gincana.

### 2.3. Provas que serão executadas com antecedência:

- 2.3.1. **Solidariedade vale mais:** as torcidas e equipes terão que arrecadar itens de higiene pessoal e cobertores para doação a instituições de caridade. A contagem de pontos será equivalente a quantidade de itens arrecadados.

Para cada 20 itens de higiene pessoal, a equipe deve, obrigatoriamente, arrecadar 1 cobertor.

ITENS QUE SERÃO CONTABILIZADOS	PONTUAÇÃO EQUIVALENTE
Sabonete	1 ponto
Shampoo	3 pontos
Condicionador	3 pontos
Escova dental	2 pontos
Creme dental	1 ponto
Desodorante	2 pontos
Cobertor	10 pontos
Outros itens	1 ponto

2.3.2. **Solidariedade contagia:** Cada equipe irá escolher uma instituição/ONG... de caridade ou filantrópica, gravar um vídeo de 3 minutos apresentando a instituição. As equipes enviarão o vídeo para a comissão organizadora até o dia 23/05, segunda-feira, 12h, via email: [rosane.fre@uninassau.edu.br](mailto:rosane.fre@uninassau.edu.br) (preferencialmente no formato ....) . O vídeo será apresentado no dia da gincana por um integrante. VALE 20 PONTOS.

2.3.3. **Queridinho do Instagram:** as equipes terão que fazer uma foto juntos, que será publicada no perfil Oficial da Uninassau JP, com a marcação dos cursos correspondentes a sua equipe. E obrigatoriamente com a #DiaDubiqua #GincanaSolidariaUninassauJP. A foto mais curtida vence. GANHA 10 PONTOS (A foto deverá ser tirada previamente e divulgada pela comissão organizadora no Instagram na sexta-feira, dia 20/05/2022. Enviar a foto até as 12h do dia 20/05/2022 para o email: [rosane.fre@uninassau.edu.br](mailto:rosane.fre@uninassau.edu.br) com o perfil dos cursos os quais representa.).

2.3.4. **Quem canta aprende duas vezes:** cada equipe deverá criar uma paródia de uma música com a temática: “Ubíqua: Educação Onipresente” e apresentar, juntos (equipe e torcida), no dia da gincana. Tempo máximo: 3 minutos. VALE 20 PONTOS.

#### 2.4. Provas que serão executadas no dia evento:

2.4.1. **Prova de conhecimentos Ubíqua:** cada equipe deverá escolher um integrante para responder às questões. O integrante terá 30 segundos para conversar com a equipe e discutir a resposta (a atividade será no formato de Quiz).

2.4.2. **Imagem e Ação:** Cada equipe deverá escolher um integrante para fazer a mímica correspondente ao cartão sorteado, além de mais um integrante para ser o porta-voz da resposta. A equipe poderá discutir junto com o porta-voz a resposta. Tempo máximo para cada mímica: 1 minuto.

2.4.3. **Boliche às cegas:** Identificar cada cone do boliche com um Projeto Ubíqua. Cada vez que o cone for derrubado, o integrante deverá retirar o papel correspondente e ler a definição do Projeto. Cada equipe irá escolher um integrante para participar. CADA CONE VALE 01 PONTO.

2.4.4. **Passa ou repassa:** Cada equipe irá escolher um integrante para cada rodada. A disputa ocorrerá aos pares e cada equipe irá disputar com todas as outras equipes. O integrante que

perder em cada disputa, leva uma torta na cara. Vence quem pontuar mais. Cada disputa VALE 1 PONTO.

**Plantão UBÍQUA:** Plantão disponível para que todas as equipes possam tirar dúvidas e saber mais sobre o Projeto UBÍQUA. Local: NAE|NAP – Coordenação de Curso. Horário: das 10h às 11h e das 15h às 16h, das 18h às 19h.

### 3. Quanto ao prêmio:

3.1. **Jogadores:** Equipe e torcida vencedoras terão direito ao prêmio.

3.1.1. **Pontuação na AV2:** 1 ponto em uma disciplina à escolha do aluno (cada aluno da equipe escolhe a disciplina que desejar).

3.1.2. **Prêmios complementares:** Sorteio de brindes e vouchers de empresas parceiras para a equipe vencedora.

João Pessoa, 16 de maio de 2022



Marcus Vinicius Gava  
DIRETOR UNINASSAU

---

Marcus Vinicius Gava  
Diretor