



PROJETO DE ATIVIDADE DE EXTENSÃO



CCG-MDL-01 | VERSÃO:01

USO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM DIGITAIS

DADOS DO PROJETO					
TÍTULO DA ATIVIDADE:		Projeto de extensão a partir do desenvolvimento de objetos de aprendizagem			
CÓDIGO DA ATIVIDADE: (aplicado apenas para Responsabilidade Social)					
UNIDADE:		Faculdade Maurício de Nassau de João Pessoa			
CURSO(S) PROPONENTE(S):		Análise e Desenvolvimento de Sistemas			
TIPO DE ATIVIDADE (curso/outras descrever)		Extensão			
DOCENTE(S) PARTICIPANTE(S): (nome, telefone, e-mail)		Fernanda Nóbrega Martins Dias, 98600-7384, fernanda.nmdias@gmail.com			
PERÍODO DE REALIZAÇÃO:					
CARGA HORÁRIA:		10h/mês			
HORÁRIO DA ATIVIDADE:		Sábado			
LOCAL:		Faculdade Maurício de Nassau de João Pessoa			
PROGRAMAÇÃO DETALHADA DA ATIVIDADE:		Desenvolver um software que seja capaz de proporcionar ao público geral a capacidade de aprendizado de disciplinas como português e matemática a partir do conceito de objetos de aprendizagem. O sistema deve ficar disponível a partir de meios digitais e sociais de forma a conquistar um maior alcance de usuários e assim, auxiliar de forma mais ampla o conhecimento proposto.			
QUANTIDADE DE PESSOAS ENVOLVIDAS NA AÇÃO					
ALUNOS:	5	TÉCNICOS:	0	PROFESSORES:	1
PARCERIAS/FORMA DE APOIO: (descrever se houver)					
MODO DE CONFIRMAÇÃO DA PRESENÇA: (lista de presença, chamada etc.)		Lista de presença			
VALOR PROPOSTO:			VALOR APROVADO:		

OBJETIVO GERAL
Desenvolvimento de softwares que possibilitem aprendizagem em áreas do conhecimento da educação

OBJETIVOS ESPECÍFICOS
Desenvolver software educativo
Facilitar aprendizagem por meio digital
Melhorar a compreensão dos conceitos relacionados com a sua formação profissional

INFRAESTRUTURA A SER UTILIZADA
(INDICAR SALAS DE AULA, AUDITÓRIO E/OU LABORATÓRIOS, E AS NECESSIDADES: INFORMÁTICA, SAÚDE, COMUNICAÇÃO ETC)
() AUDITÓRIO (x) SALA/BLOCO () PÁTIO/BLOCO
NECESSIDADES: O projeto precisa ser executado no laboratório de informática, pois são necessários computadores com os programas, Eclipse e Tomcat, instalados para o desenvolvimento do sistema.



PROJETO DE ATIVIDADE DE EXTENSÃO



CCG-MDL-01 | VERSÃO:01

FORMAS DE AVALIAÇÃO (SE APLICÁVEL)

Desenvolvimento do sistema

PÚBLICO ALVO

(DEVE OBRIGATORIAMENTE CONTAR COM A PARTICIPAÇÃO DISCENTE)

INTERNO

EXTERNO

AMBOS

ESPECIFICAR: Alunos que já pagaram a disciplinas de programação

INSTRUMENTOS DE MARKETING NECESSÁRIOS PARA DIVULGAÇÃO

DIVULGAÇÃO Interno Externo Ambos

MODO Cartazes Folders Faixas Outros (email)

Obs.: O prazo de entrega do pedido será de no mínimo 15 dias úteis.

APROVAÇÃO DO COORDENADOR DO CURSO

Assinatura:

Data: ____/____/____

APROVAÇÃO DO DIRETOR DA UNIDADE

Assinatura:

Data: ____/____/____

DEFINIÇÃO DO ORÇAMENTO PELO MARKETING

Assinatura:

Data: ____/____/____

APROVAÇÃO CEO

Assinatura:

Data: ____/____/____

RECEBIMENTO DO RELATÓRIO PÓS-EVENTO

Fotos

Materiais Gráficos

Clipagem Jornalística

Assinatura:

Data: ____/____/____

MEIOS DE DIVULGAÇÃO ESPERADOS

1. Lista de email para alunos e ex-alunos.

2.

Assinatura:

Data: ____/____/____